

大会名	オフィシャル選手権大会		日付	〇〇〇〇年××月△△日	時間	15:00
スコア	チームA $\left\{ \begin{array}{l} 17 - 19 \\ 13 - 13 \\ 11 - 13 \\ 23 - 17 \end{array} \right.$ チームB 64 (延長) 62		会場	××総合体育館	Game No.	A-6
Score			クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
			スコアラール	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
			A・スコアラール	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A				〇〇ミニバス (白)		タイム・アウト										
						①	②	③	④	OT						
						3	4		6							
No.	ライセンス No.		選手氏名		No.	出場時限				ファウル						
	①	②	③	④		1	2	3	4	5	U ₂	T ₁				
1	0	1	2	〇〇〇〇	4	/	/	/	/	P ₁	P ₂					
2	3	4	5	〇〇〇〇	5	/	/	/	/	P						
3	6	7	8	〇〇〇〇	6	/	/	/	/	P ₁						
4	9	0	1	〇〇〇〇	7	/	/	/	/	P	P	P				
5	2	3	4	〇〇〇〇	8	/	/	/	/	P ₂						
6	5	6	7	〇〇〇〇	9	/	/	/	/	P ₂	P					
7	8	9	0	〇〇〇〇	10	/	/	/	/	P ₁	P	P	U ₂	T ₁		
8	1	2	3	〇〇〇〇	11	/	/	/	/	P ₂						
9	4	5	6	〇〇〇〇	12	/	/	/	/							
10	7	8	9	〇〇〇〇	13	/	/	/	/							
11	9	8	9	〇〇〇〇	14	/	/	/	/							
12						/	/	/	/							
13						/	/	/	/							
14						/	/	/	/							
15						/	/	/	/							
コーチ:	1	2	3	〇〇	〇〇					M ₁						
Aコーチ:	4	5	6	△△	△△											

チームB: Team B				××ミニバス (青)		タイム・アウト										
						①	②	③	④	OT						
						4	5	6								
No.	ライセンス No.		選手氏名		No.	出場時限				ファウル						
	①	②	③	④		1	2	3	4	5	U ₂	T ₁				
1	1	2	3	〇〇〇〇	4	/	/	/	/	P ₂	P	P	P ₁			
2	2	3	4	〇〇〇〇	5	/	/	/	/	P						
3	3	4	5	〇〇〇〇	6	/	/	/	/	P ₂	P	P	T ₁			
4	4	5	6	〇〇〇〇	7	/	/	/	/	P ₁	P					
5	5	6	7	〇〇〇〇	8	/	/	/	/	P ₂						
6	6	7	8	〇〇〇〇	9	/	/	/	/	P ₂						
7	7	8	9	〇〇〇〇	10	/	/	/	/	P ₁	P	P				
8	0	1	2	〇〇〇〇	11	/	/	/	/	P ₁	P ₂	P ₂	U ₂			
9	9	8	7	〇〇〇〇	12	/	/	/	/	P ₁	P	P				
10	8	7	6	〇〇〇〇	13	/	/	/	/	P ₂	P					
11	7	6	5	〇〇〇〇	14	/	/	/	/							
12	6	5	4	〇〇〇〇	15	/	/	/	/							
13	5	4	3	〇〇〇〇	16	/	/	/	/							
14	4	3	2	〇〇〇〇	17	/	/	/	/							
15						/	/	/	/							
コーチ:	1	2	3	〇〇	〇〇					C ₁						
Aコーチ:																

チーム		ファウル		ランニング スコア RUNNING SCORE					
				A	B	A	B	A	B
1Q	2Q	3Q	4Q	1	1	6	41	81	81
1	2	3	4	4	2	11	42	82	82
1	2	3	4	4	4	11	43	83	83
1	2	3	4	5	●	11	44	84	84
1	2	3	4	5	8	6	45	85	85
1	2	3	4	6	6	11	46	86	86
1	2	3	4	7	7	12	47	87	87
1	2	3	4	8	8	11	48	88	88
1	2	3	4	9	9	13	49	89	89
1	2	3	4	10	10	10	50	90	90
1	2	3	4	11	11	10	51	91	91
1	2	3	4	12	12	12	52	92	92
1	2	3	4	13	13	▲	53	93	93
1	2	3	4	14	14		54	94	94
1	2	3	4	15	15		55	95	95
1	2	3	4	16	16	⑩	56	96	96
1	2	3	4	17	17	12	57	97	97
1	2	3	4	18	18		58	98	98
1	2	3	4	19	19	7	59	99	99
1	2	3	4	20	20		60	100	100
1	2	3	4	21	21	4	61	101	101
1	2	3	4	22	22		62	102	102
1	2	3	4	23	23	6	63	103	103
1	2	3	4	24	24		64	104	104
1	2	3	4	25	25		65	105	105
1	2	3	4	26	26	⑥	66	106	106
1	2	3	4	27	27		67	107	107
1	2	3	4	28	28	8	68	108	108
1	2	3	4	29	29		69	109	109
1	2	3	4	30	30	6	70	110	110
1	2	3	4	31	31		71	111	111
1	2	3	4	32	32	4	72	112	112
1	2	3	4	33	33		73	113	113
1	2	3	4	34	34	6	74	114	114
1	2	3	4	35	35		75	115	115
1	2	3	4	36	36	11	76	116	116
1	2	3	4	37	37		77	117	117
1	2	3	4	38	38	11	78	118	118
1	2	3	4	39	39		79	119	119
1	2	3	4	40	40	11	80	120	120

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	15:55

- ・第1Q, 第3Q = 赤色
- ・第2Q, 第4Q, オーバータイム (OT) = 濃色 (黒/青)
- ・ボールペン (県内ではフリクションペン可) を使用 : 修正液不可

大会名	オフィシャル選手権大会												
スコア	チームA { <table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>17</td><td>-</td><td>19</td></tr> <tr><td>13</td><td>-</td><td>13</td></tr> <tr><td>11</td><td>-</td><td>13</td></tr> <tr><td>23</td><td>-</td><td>17</td></tr> </table> チームB }	17	-	19	13	-	13	11	-	13	23	-	17
17	-	19											
13	-	13											
11	-	13											
23	-	17											
Score	チームA { <table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>64</td></tr> </table> チームB }	64											
64													
	(延長)												

日付	〇〇〇〇年××月△△日	時間	15:00
会場	××総合体育館	Game No.	A-6
クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A		〇〇ミニバス (白)		タイム・アウト					
				①	②	③	④	OT	
				3	4		6		
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限 ① ② ③ ④	ファウル 1 2 3 4 5				
1	0 1 2	〇 〇 〇 〇	4	/	P ₁	P ₂			
2	3 4 5	〇 〇 〇 〇	5	/	P				
3			6	/	P ₁				
4			7	/	P	P	P		
5			8	/	P ₂				
6			9	/	P ₂	P			
7			10	/	P ₁	P	P	U ₂	T ₁
8			11	/	P ₂				
9	4 5 6	〇 〇 〇 〇	12	/					
10	7 8 9	〇 〇 〇 〇	13	/					
11	9 8 9	〇 〇 〇 〇	14	/					
12									

・各クォーターの最初に出るプレイヤーを確認する。
 ・出場するプレイヤーの出場時限に右から左への斜め線を記入。
 ・交代の場合は左上から右下の斜め線。
 ・4Qスタート選手が交代して再度出場する場合は×になる。

・メンバー表の空欄は横線(出場時限まで)・斜め線(ファウル欄)を引く。
 ・第2Qが終了したら、ファウル記録欄のうち、使用した枠を濃色(黒/青)の太い線で囲む。
 ・ゲームが終了したら、未使用の枠に濃色(黒/青)で太い横線を引く。

・タイムアウトを取った際には経過時間を数字で入れる。
 例: (6分Q) 残り2分35秒 ⇒ 「4」
 ・使わなかったところは横2本線を書く。

・軽微な記入ミスは、間違いを二本の横線で消し、その周囲の余白に正しい記録を記入して訂正する。
 ・記入ミスが甚だしい場合は、プレーのインターバルやハーフタイムにクルーチーフに報告し、指示を仰ぐ。

プレイヤーのファウル欄
 P...パーソナルファウル
 T...テクニカルファウル
 U...アンスポーツマンライクファウル
 など
 コーチのファウル欄
 C...コーチテクニカル
 B...ベンチテクニカル
 M...マンツーマンペナルティ

ファウルの種類を書いた後に与えられたフリースローの数を数字で書く。

チームファウルは各チームのクォーターごとのファウルの数。
 数字の上に×を書く。使わなかったところは縦2本線を書く

コーチ:	1	2	3	〇 〇 〇	C ₁
Aコーチ:					

・メンバー表の空欄が一名分の場合は横線のみ
 ・Aコーチが登録されていない場合は空欄とする

チーム
ファウル

1Q 2Q

3Q 4Q

チーム
ファウル

1Q 2Q

3Q 4Q

ランニング スコア RUNNING SCORE		A		B		A		B		A		B	
	1	1				6	41			81	81		
4	2	2	11			42	42	12		82	82		
4	4	4	11			43	43			83	83		
5	5	5	11			44	44	6		84	84		
6	6	6											
7	7	7	12										
8	8	8											
9	9	9	13										
10	10	10											
11	11	11	10										
12	12	12											
4	13	13	▲										
8	15	15											
16	16	16	⑩										
7	17	17	♥	12									
18	18	18											
19	19	19	7										
20	20	20				6	60	60	5	100	100		
22	22	22				7	62	62	11	102	102		
24	24	24											
25	25	25				7	64	64		104	104		
26	26	26	⑥										
27	27	27											
28	28	28	8										
29	29	29											
30	30	30	6										
31	31	31											
4	32	32	4										
33	33	33											
4	34	34	6										
35	35	35											
4	36	36	11										
37	37	37											
5	38	38	11										
39	39	39											
6	40	40	11										

<ランニングスコアの書き方>
 普通のシュート(2点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
 スリーポイントシュート(3点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
 フリースロー(1点)
 ・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
 オウンゴール
 ・誤って自チームのバスケットへ得点したフィールドゴールは、得点したプレイヤーの番号を記入する欄に▲印を記入する

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
 ・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
 ・縦列に使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	15:55