

大会名	オフィシャル選手権大会		日付	〇〇〇〇年××月△△日	時間	15:00
スコア	チームA { 17 - 19 } チームB { 62 } Score { 64 } { 23 - 17 } (延長)		会場	××総合体育館	Game No.	A-6
			クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア 〇〇 〇〇	
			スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー 〇〇 〇〇	
			A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター 〇〇 〇〇	

チームA: Team A				〇〇ミニバス (白)		タイム・アウト													
						①	②	③	④	OT									
						3	=		4	6									
No	ライセンス No		選手氏名 Players		No.	出場時限				ファウル									
	①	②	③	④		1	2	3	4	5									
1	0	1	2	〇	〇	〇	〇	4	/	/	/	/	P ₁	P ₂					
2	3	4	5	〇	〇	〇	〇	5	/	/	/	/	P						
3	6	7	8	〇	〇	〇	〇	6	/	/	/	/	P ₁						
4	9	0	1	〇	〇	〇	〇	7	/	/	/	/	P	P	P				
5	2	3	4	〇	〇	〇	〇	8	/	/	/	/	P ₂						
6	5	6	7	〇	〇	〇	〇	9	/	/	/	/	P ₂	P					
7	8	9	0	〇	〇	〇	〇	10	/	/	/	/	P ₁	P	P	U ₂	T ₁	GD	
8	1	2	3	〇	〇	〇	〇	11	/	/	/	/	P ₂						
9	4	5	6	〇	〇	〇	〇	12	/	/	/	/							
10	7	8	9	〇	〇	〇	〇	13	/	/	/	/							
11	9	8	9	〇	〇	〇	〇	14	/	/	/	/							
12																			
13																			
14																			
15																			
コーチ:	1	2	3	〇	〇	〇	〇	M ₁											
Aコーチ:	4	5	6	△	△	△	△												

チーム
ファウル

1Q	2Q
X	X
X	X
X	X
X	X

3Q	4Q
X	X
X	X
X	X
X	X

チーム
ファウル

1Q	2Q
X	X
X	X
X	X
X	X

3Q	4Q
X	X
X	X
X	X
X	X

ランニング スコア RUNNING SCORE		A		B		A		B		A		B	
	1	1				6	41			81	81		
4	2	2	11				42	42	12			82	82
	3	3				4	43	43				83	83
4	4	4	11				44	44	6			84	84
	5	5	11			5	45	45	6			85	85
5	6	6					46	46				86	86
	7	7	12			9	47	47	11			87	87
6	8	8					48	48				88	88
	9	9	13			9	49	49	11			89	89
	10	10					50	50				90	90
7	11	11	10			4	51	51	12			91	91
	12	12					52	52	12			92	92
4	13	13	▲			4	53	53				93	93
	14	14				4	54	54	4			94	94
8	15	15					55	55				95	95
	16	16	11			4	56	56	8			96	96
7	17	17	12				57	57				97	97
	18	18				4	58	58	9			98	98
13	19	19	7			6	59	59	5			99	99
	20	20					60	60	5			100	100
13	21	21	4				61	61				101	101
	22	22				7	62	62	11			102	102
9	23	23	6				63	63				103	103
	24	24				7	64	64				104	104
10	25	25					65	65				105	105
	26	26	6				66	66				106	106
11	27	27					67	67				107	107
11	28	28	8				68	68				108	108
	29	29					69	69				109	109
11	30	30	6				70	70				110	110
	31	31					71	71				111	111
4	32	32	4				72	72				112	112
	33	33					73	73				113	113
4	34	34	6				74	74				114	114
	35	35					75	75				115	115
4	36	36	11				76	76				116	116
	37	37					77	77				117	117
5	38	38	11				78	78				118	118
	39	39					79	79				119	119
6	40	40	11				80	80				120	120

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	15:55

- ・第1Q, 第3Q = 赤色
- ・第2Q, 第4Q, オーバータイム (OT) = 濃色 (黒/青)
- ・ボールペン (県内ではフリクションペン可) を使用 : 修正液不可

大会名	オフィシャル選手権大会												
スコア	チームA { <table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td>17</td><td>-</td><td>19</td></tr> <tr><td>13</td><td>-</td><td>13</td></tr> <tr><td>11</td><td>-</td><td>13</td></tr> <tr><td>23</td><td>-</td><td>17</td></tr> </table> チームB }	17	-	19	13	-	13	11	-	13	23	-	17
17	-	19											
13	-	13											
11	-	13											
23	-	17											
Score	<div style="display: flex; align-items: center; gap: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: 1.5em;">64</div> <div style="font-size: 2em;">}</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: 1.5em;">62</div> </div> (延長)												

日付	〇〇〇〇年××月△△日	時間	15:00
会場	××総合体育館	Game No.	A-6
クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A		〇〇ミニバス (白)		タイム・アウト					
				①	②	③	④	OT	
				3	4		6		
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限 ① ② ③ ④	ファウル 1 2 3 4 5				
1	0 1 2	〇 〇 〇 〇	4	/	P ₁	P ₂			
2	3 4 5	〇 〇 〇 〇	5	/	P				
3			6	/	P ₁				
4			7	/	P	P	P		
5			8	/	P ₂				
6			9	/	P ₂	P			
7			10	/	P ₁	P	P	U ₂	T ₁
8			11	/	P ₂				
9	4 5 6	〇 〇 〇 〇	12	/					
10	7 8 9	〇 〇 〇 〇	13	/					
11	9 8 9	〇 〇 〇 〇	14	/					
12									

・各クォーターの最初に出るプレイヤーを確認する。
 ・出場するプレイヤーの出場時限に右から左への斜め線を記入。
 ・交代の場合は左上から右下の斜め線。
 ・4Qスタート選手が交代して再度出場する場合は×になる。

・メンバー表の空欄は横線(出場時限まで)・斜め線(ファウル欄)を引く。
 ・第2Qが終了したら、ファウル記録欄のうち、使用した枠を濃色(黒/青)の太い線で囲む。
 ・ゲームが終了したら、未使用の枠に濃色(黒/青)で太い横線を引く。

・タイムアウトを取った際には経過時間を数字で入れる。
 例：(6分Q) 残り2分35秒 ⇒ 「4」
 ・使わなかったところは横2本線を書く。

・軽微な記入ミスは、間違いを二本の横線で消し、その周囲の余白に正しい記録を記入して訂正する。
 ・記入ミスが甚だしい場合は、プレーのインターバルやハーフタイムにクルーチーフに報告し、指示を仰ぐ。

プレイヤーのファウル欄
 P…パーソナルファウル
 T…テクニカルファウル
 U…アンスポーツマンライクファウル
 など
 コーチのファウル欄
 C…コーチテクニカル
 B…ベンチテクニカル
 M…マンツーマンペナルティ

ファウルの種類を書いた後に与えられたフリースローの数を数字で書く。

チームファウルは各チームのクォーターごとのファウルの数。
 数字の上に×を書く。使わなかったところは縦2本線を書く

コーチ:	1	2	3	〇〇 〇〇	C ₁
Aコーチ:					

・メンバー表の空欄が一名分の場合は横線のみ
 ・Aコーチが登録されていない場合は空欄とする

チーム
ファウル

1Q	2Q
×	×
×	×
×	×
×	×

3Q	4Q
×	×
×	×
×	×
×	×

チーム
ファウル

1Q	2Q
×	×
×	×
×	×
×	×

3Q	4Q
×	×
×	×
×	×
×	×

ランニング スコア RUNNING SCORE		A		B		A		B		A		B	
	1	1				6	41				81	81	
4	2	2	11				42	42	12			82	82
4	4	4	11			4	43	43				83	83
5	5	5	11				44	44	6			84	84
6	6	6											
7	7	7	12										
8	8	8											
9	9	9	13										
10	10	10											
11	11	11	10										
12	12	12											
13	13	13	7										
14	14	14											
15	15	15											
16	16	16	11										
17	17	17	12										
18	18	18											
19	19	19	7										
20	20	20				6	60	60	5			100	100
21	21	21	4				61	61				101	101
22	22	22				7	62	62	11			102	102
23	23	23	6				63	63				103	103
24	24	24				7	64	64				104	104
25	25	25					65	65				105	105
26	26	26	6				66	66				106	106
27	27	27					67	67				107	107
28	28	28	8				68	68				108	108
29	29	29					69	69				109	109
30	30	30	6				70	70				110	110
31	31	31					71	71				111	111
32	32	32	4				72	72				112	112
33	33	33					73	73				113	113
34	34	34	6				74	74				114	114
35	35	35					75	75				115	115
36	36	36	11				76	76				116	116
37	37	37					77	77				117	117
38	38	38	11				78	78				118	118
39	39	39					79	79				119	119
40	40	40	11				80	80				120	120

<ランニングスコアの書き方>
 普通のシュート(2点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
 スリーポイントシュート(3点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
 フリースロー(1点)
 ・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
 オウンゴール
 ・誤って自チームのバスケットへ得点したフィールドゴールは、得点したプレイヤーの番号を記入する欄に▲印を記入する

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
 ・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
 ・縦列に使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	15:55