

# 第14回 三浦半島ミニバスケットボール新人大会 実施要項

## 1、目的及び事業内容

新チーム結成に向けて公式戦の場を設け各チームが試合を経験することにより、ゲームの楽しさと課題を見つけ新年度スタートがより順調且つ充実することを目的とする。  
未登録の選手を参加可能とし、チーム編成の一助として新しい交流を期待するとともに新年度のU12活動の底上げをはかる。

## 2、主催

横須賀バスケットボール協会

## 3、主管

(一社)神奈川県バスケットボール協会 U12部会横須賀地区/横須賀ミニバスケットボール連盟

## 4、共催

(一社)神奈川県バスケットボール協会 U12部会

## 5、後援

株式会社モルテン、株式会社フォトシュート、株式会社朝日新聞社、中川スポーツ

## 6、期日・会場

会長杯期間内で、会長杯日程編成を最優先とし調整の上行う。

## 7、大会ルール

- ・JBA発行の「2024 バスケットボール競技規則(ルールブック)」こちらに準ずるものとします。
- ・JBA 公式ホームページよりダウンロード可能ですので、ご確認ください。

### 1) 競技時間

- ・6分-(1分)-6分-(5分)-6分-(1分)-6分
- ・但し、オープンエントリーチームの絡む試合については対戦チームと協議の上、5分ゲームに変更ができる(インターバルについては変更なし)。
- ・延長戦は無しとする。

### 2) 出場

- ・登録競技者数が10人以上のチームは、10人未満で大会エントリーすることはできない。
- ・10人以上で大会エントリーしたチームが、大会当日に10人未満のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。
- ・8人または9人で大会エントリーしたチームが、大会当日にエントリー数に満たない人数のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。

### 3) 選手交代

- ・第1クォーターから第3クォーターまでの間は、プレーのインターバルとハーフタイムのときのみ交代することが

できる。

- ・第4クォーターと延長時限では、次のときにどちらのチームもプレーヤーを交代することができる。
  - ◆ タイムアウトがあったとき
  - ◆ 審判が笛を吹いてゲームクロックが止まったとき
  - ◆ ファウルの後、審判がテーブルオフィシャルに伝達を終えたとき
  - ◆ 最後のフリースローが成功したとき

#### 4) タイムアウト

- ・各クォーターに1回ずつ、45秒間のタイムアウトをとることができる。
- ・延長を行う場合には、各延長時限に両チーム1回ずつのタイムアウトが認められる。

#### 5) 24秒ルール(ショットクロック)

- ・ボールを保持するオフェンスチームは24秒以内にシュートを打たなくてはならない。
- ・ボールがリングに触れたあと、それまでボールをコントロールしていたチームが引き続きボールをコントロールしたとき、ショットクロックを14秒にリセットする(14秒リセット採用)。

#### 6) ユニフォーム

- ・シャツとパンツは同じ主となる色でなければならない。
- ・次のものは身に着けても差し支えない。
  - 十分にパッドで覆われている肩、上腕、大腿部や下腿部の防具
  - 腕や足のコンプレッションスリーブ
  - ヘッドギア
    - 顔の一部(目・鼻・唇等)あるいは全部を覆うものではなく、着用するプレーヤーあるいはその他のプレーヤーに危険なものであってはならない。また顔や首に開閉部を持たず、表面に突起物があってはならない
  - 膝の装具
  - 負傷した鼻のプロテクター(硬い素材でつくられたものを含む)
  - 無色透明なマウスガード
  - 眼鏡(ほかのプレーヤーに危険が及ばないもの)
  - リストバンドやヘッドバンド(最大10cmの幅で、繊維素材のもの)
  - 腕や肩、足などのテーピング。
  - 足首の装具。
- \* ユニフォームが不足の場合、類似した物の使用について相手チームの了承を得ること及び TO・審判へ報告することで出場可能とする。**

#### 7) 人数

- ・全試合20人まで登録できる
- ・ベンチスタッフは、全試合4人までベンチ入りできる。

#### 8) その他

- ・マンツーマンディフェンスの基準規則に則って行う。  
(日本バスケットボール協会 HP 参照)  
[http://www.japanbasketball.jp/players\\_development](http://www.japanbasketball.jp/players_development)

## 8、大会参加資格

### 1) チーム

①参加チームは、横須賀ミニバスケットボール連盟(公益財団法人日本バスケットボール協会(以下、「JBA」という)および一般社団法人神奈川県バスケットボール協会)にチーム加盟をする。

\* 本連盟の行事を最優先する。

\* 一般社団法人神奈川県バスケットボール協会 U12 部会運営細則に準ずる。

②大会エントリー

・Google フォームによる12/2締切、新人戦参加確認に必要事項を記入し、回答する。

・Google フォームによる12/2締切、新人戦調査表に必要事項を記入し、回答する。

JBA 公認コーチライセンス E 級 以上所持のチーム

2) 選手

・2024 年度横須賀ミニバスケットボール連盟に選手登録がされている、もしくは新規の未登録選手。

3) 指導者

・ベンチで指揮を執る指導者は、コーチライセンス E 級以上の取得者とする。

\* 試合中は、登録証を必ず携帯すること。

\* 大会割り当てについて公認コーチ E 級ライセンス以上取得の指導者は、帯同マンツーマンコミッショナーとして活動する。

4) 帯同審判

大会参加チームは、必ず審判ライセンス(JBA公認)E 級以上の取得者が登録されていること。

また、大会中の割り当てについて帯同審判員として活動する。

## 9、試合方法

・男女参加チーム各 2 試合の交流ゲームを行う。

・組合せは横須賀ミニバスケットボール連盟一任とする。

## 10、大会実施可否

以下の状況になった時、大会中止を検討する。

1) 不測の事態が発生した場合。

## 11、大会参加費

4,000 円

## 12、オープンエントリーについて

・大会参加申し込み時に選手が8人未満またはチーム判断によりオープンエントリーで大会参加の希望があるチームを対象に参加し試合を行う。

\* 競技 板垣までメールにて必要事項を記入して申し込む。

1) チーム構成

①登録選手が5人以上8人未満のチームは原則として単独チームで参加する。

②登録選手が5人未満のチームは、単独チームで参加できない為、合同チームで参加ができる。

③その他、条件を満たせないチームは、競技委員会に申し出て、競技委員会と調整する。

④当日、条件を満たせないチームは、試合は不成立とする。**対戦チーム了承の上、**

**4年生以下の男女混合で練習試合を行う等、対応する場合もある。**

2) 試合方法

①オープン参加同士または、レギュラー参加チームと同じブロック内で編成する。

②大会途中で登録選手が8人以上になっても、大会終了まで参加方法は変更することはできない。

③合同チームで参加した場合、大会途中での相手チームの変更はできない。

- ④大会ルールに準じて行う。ただし、競技時間、5分-(1分)-5分-(5分)-5分-(1分)-5分  
競技時間については【レギュラー参加チーム対オープン参加チーム】の際は両チーム相談の上  
6分-(1分)-6分-(5分)-6分-(1分)-6分で行うことができる。  
交代等は相手チームと相談して行う。
- ⑤帯同審判・テーブルオフィシャルは、通常参加チームと同じように割り当てます。

### 13、代表者会議

令和6年12月21日(土) 場所:第1ミーティングルーム

### 14、その他

- ・「チーム表示」を持参する(各チームで試合前に得点板への貼り付け、取り外しを行ってください)。
- ・競技場内での選手のユニフォームの着替えは禁止です。
- ・会場の使用に留意し、火気、清潔、整頓に注意して下さい。
- ・ベンチ及び応援席では、うちわ等を叩いて応援することはしないで下さい。
- ・市の体育館において、“競技場内でのスリッパ使用は禁止”となっておりますので、競技場内で応援をする場合は、各自、必ず室内履きをご準備下さい。なお、室内履きの基準については、各体育館へお問い合わせください。
- ・選手は保護者の同意を得て参加すること。コーチはチームの指揮監督にあたるが選手の保護者が同伴することが望ましい。
- ・参加者は全員スポーツ傷害保険に加入しておくこと。

### 15、対戦表

- ・別紙参照

### 16、問い合わせ [y-info@yokosukamini.net](mailto:y-info@yokosukamini.net)

競技関係(学校行事、会場)	宮 澤
審判関係(帯同審判、講習会)	鴨 崎
技術関係(コミッショナー)	宮 出
総務関係(選手登録、その他)	菅 田