

大会名	オフィシャル講習会		日付	〇〇/××	時間	15:00
スコア	チームA	チームB	会場	△△小学校	Game No.	A-6
Score	〇〇ミニバス	××ミニバス	クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
合計	64	62	スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
			A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A	〇〇ミニバス (白)				タイム・アウト	①	②	③	④	OT			
No	ライセンス No	選手氏名 Players		No.	出場時限	ファウル							
					①	②	③	④	1	2	3	4	5
1	0	1	2	〇	〇	〇	〇	4	P ₁	P ₂			
2	3	4	5	〇	〇	〇	〇	5	P				
3	6	7	8	〇	〇	〇	〇	6	P ₁				
4	9	0	1	〇	〇	〇	〇	7	P	P	P		
5	2	3	4	〇	〇	〇	〇	8	P ₂				
6	5	6	7	〇	〇	〇	〇	9	P ₂	P			
7	8	9	0	〇	〇	〇	〇	10	P ₁	P	P	U ₂	T ₁
8	1	2	3	〇	〇	〇	〇	11	P ₂				
9	4	5	6	〇	〇	〇	〇	12					
10	7	8	9	〇	〇	〇	〇	13					
11	9	8	9	〇	〇	〇	〇	14					
12													
13													
14													
15													
コーチ:	1	2	3	〇	〇	〇			M ₁				
Aコーチ:	4	5	6	△	△	△							

・メンバー表の空欄は横線・斜め線を引く。
・ファウル欄は前半とゲームの終わりにすでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。

チームB: Team B	××ミニバス (青)				タイム・アウト	①	②	③	④	OT			
No	ライセンス No	選手氏名 Players		No.	出場時限	ファウル							
					①	②	③	④	1	2	3	4	5
1	1	2	3	〇	〇	〇	〇	4	P ₂	P	P	P ₁	
2	4	5	6	〇	〇	〇	〇	5	P				
3	7	8	9	〇	〇	〇	〇	6	P ₂	P	P	T ₁	
4	0	1	2	〇	〇	〇	〇	7	P ₁	P			
5	3	4	5	〇	〇	〇	〇	8	P ₂				
6	6	7	8	〇	〇	〇	〇	9	P ₂				
7	9	8	9	〇	〇	〇	〇	10	P ₁	P	P		
8	2	3	4	〇	〇	〇	〇	11	P ₁	P ₂	P ₂		
9	5	6	7	〇	〇	〇	〇	12	P ₁	P			
10	8	9	0	〇	〇	〇	〇	13	P ₂	P			
11	1	2	3	〇	〇	〇	〇	14					
12	4	5	6	〇	〇	〇	〇	15					
13	7	8	9	〇	〇	〇	〇	16					
14	0	1	2	〇	〇	〇	〇	17					
15	3	4	5	〇	〇	〇	〇	18					
コーチ:	1	2	3	〇	〇	〇							
Aコーチ:	4	5	6	△	△	△							

・タイムアウトは取ったチームのクォーターに×を書く。
・使わなかったところは横2本線を書く。

・各クォーターの最初に出るプレイヤーを確認する。
・出場するプレイヤーの出場時限に右から左への斜め線を記入。
・交代の場合は左上から右下の斜め線。
・4Qスタート選手が交代して再度出場する場合は×になる。

各プレイヤーのファウルを書くところです。
P…パーソナルファウル
T…テクニカルファウル
U…アンスポーツマンライクファウル
M…マンツーマンペナルティ
ファウルの種類を書いた後に与えられたフリースローの数を数字で書く。

コーチのファウルは
C…コーチテクニカル
B…ベンチテクニカル
M…マンツーマンペナルティ

チームファウルは各チームのクォーターごとのファウルの数。
数字の上に×を書く。使わなかったところは縦2本線を書く

ランニング・スコア		RUNNING SCORE	
A	B	A	B
1	1	6	41
2	2	42	42
3	3	43	43
4	4	44	44
5	5	45	46
6	6	46	46
7	7		
8	8		
9	9		
10	10		
11	11		
12	12		
13	13		
14	14		
15	15		
16	16		
17	17		
18	18		
19	19	59	59
20	20	60	60
21	21	61	61
22	22	62	62
23	23	63	63
24	24	64	64
25	25	65	65
26	26	66	66
27	27	67	67
28	28	68	68
29	29	69	69
30	30	70	70
31	31	71	71
32	32	72	72
33	33	73	73
34	34	74	74
35	35	75	75
36	36	76	76
37	37	77	77
38	38	78	78
39	39	79	79
40	40	80	80
		81	81
		82	82
		83	83
		84	84
		85	85
		86	86
		87	87
		88	88
		89	89
		90	90
		91	91
		92	92
		93	93
		94	94

<ランニングスコアの書き方>
普通のシュート (2点)
・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
スリーポイントシュート (3点)
・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
フリースロー (1点)
・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
・縦列で使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

勝利チーム	〇〇ミニバス
試合終了時間	16:30

<今回より導入される主なもの>

- メンバー表の空きスペースは**横線・斜線**でしめる
- チームファールの未使用欄は**縦二本線**でしめる
- タイムアウトの未使用欄は**横二本線**でしめる
- ファール記載欄は前半終了時と試合の終わりに**すでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く**。
- ファウルの種類（P, Tなど）を書いた後に**与えられたフリースローの数**を数字で書く。（アポストロフィー「'」は廃止）
- スリーポイントショットによる得点はショットを放った**選手の番号を○**で囲う

<U12競技規則に記載があるが適用しないもの>

- B2 筆記用具は異なる二色（赤よおび青または黒）を使用
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B-3-3-2 キャプテンは氏名の横に（CAP）と記載する
⇒ U12競技規則上「**キャプテン**」は**適用されていない**のでこの記載は不適用
- B4 出場時限の1Q, 3Qは赤色で／印を記載
⇒ 従来通り「**黒**」の鉛筆・シャープンで書く
- B9-3 フィールドゴールが成功したときの斜線（右利きは／, もしくは左利きは＼）を得点欄に記入していく。
⇒ フィールドゴールが成功したときの記載方法は、従来通り「**右上から左下の斜め線を得点欄に記入する**」に統一する。